**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA**

**“PAULA SOUZA”**

**ETEC “RODRIGUES DE ABREU”**

**Técnico em Desenvolvimento de Sistema**

**Leonardo Marcos Barboza**

**Nicoly Oliveira Filho**

**Renata Helena Dias de Souza**

**SANGUE BOM:**

**Verificação de exames clínicos por entremeio de um website**

**Bauru**

**2024**

**Leonardo Marcos Barboza**

**Nicoly Oliveira Filho**

**Renata Helena Dias de Souza**

**SANGUE BOM:**

**Verificação de exames clínicos por entremeio de um website**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistema da ETEC

“Rodrigues de Abreu”, orientado pelo Profa. Dra. Maria Lucia Azevedo, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistema.

**Bauru**

**2024**

BARBOZA, Leonardo M., FILHO, Nicoly. O., SOUZA, Renata. H. D. **SANGUE BOM:**

Um site para verificação de exames clínicos. Trabalho de Conclusão de Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistema – ETEC “Rodrigues de Abreu”, sob a orientação do Profa. Dra. Maria Lucia Azevedo. Bauru, 2024.

# RESUMO

A proposta principal deste trabalho de conclusão de curso (TCC) é facilitar o entendimento de termos laboratoriais em exames de sangue, além de promover auxílio à situação atual do usuário, como exercícios para seu tipo de problema e dicas alimentares, comprovados por especialistas nas áreas de nutricionismo e educação física. Toda a construção do plano é baseada em dois ODS (Objetivos do Desenvolvimento Sustentável), que são: os números 3 e 4, respectivamente “Saúde e Bem-Estar” e “Educação de Qualidade”, situados na agenda 2030 da ONU (Organização das Nações Unidas). O projeto consiste no desenvolvimento de um site sobre um sistema de leitura de exame de sangue, a partir de digitação simples, promovendo uma assistência do usuário, sendo preciso realizar um cadastro e preencher com informações sobre o exame físico de sangue.

Haverá um campo de busca que trará esclarecimento sobre o assunto pesquisado, auxiliando no entendimento de sua doença ou dificuldade. Contribuindo para um conhecimento pessoal sobre a saúde do paciente ou usuário do site desenvolvido na pesquisa.

Palavras-chave: Sangue, Saúde, Exame, Doença, Assistência

BARBOZA, Leonardo M., FILHO, Nicoly. O., SOUZA, Renata. H. D. GOOD BLOOD:

A website to consult clinical exams. Final work of the Technical Course in Systems Development – ​​ETEC “Rodrigues de Abreu”, under the direction of Prof. Dr. María Lucía Azevedo. Bauru, 2024.

# ABSTRACT

The main proposal of this course completion project (CBT) is to facilitate the understanding of laboratory terms in blood tests, in addition to providing assistance to the user's current situation, such as exercises for their type of problem and proven dietary advice. by experts in the areas of nutrition and physical education. The entire construction of the plan is based on two SDGs (Sustainable Development Goals), which are: 3 - Health and Well-being and 4 - Quality Education, located in the 2030 agenda of the UN (United Nations). The project is a website with an exam reading system, using a scanner or simple typing, providing assistance in understanding what is read, since it is only necessary to enter the main data that will be requested, if the scanner is not the desired option. . There is also a field of research that will show tips and exercises on what has been researched, helping a more effective development to support your type of illness or difficulty, promoting a more agile improvement situation. All this contributing to personal knowledge about health.

Keywords: Blood, Health, Examination, Disease.

**SUMÁRIO**

[RESUMO 3](#_Toc174473305)

[ABSTRACT 4](#_Toc174473306)

[1. INTRODUÇÃO 4](#_Toc174473307)

#### 1.1. PROBLEMA...........................................................................................................5

#### 1.2. HIPÓTESES..........................................................................................................5

#### 1.3.JUSTIFICATIVA......................................................................................................6

#### 1.4.OBJETIVOS............................................................................................................6

##### 1.4.1.GERAL.................................................................................................................6

##### 1.4.2 ESPECIFICOS.....................................................................................................7

##### 1.5 METODOLOGIA.....................................................................................................7

[2. DESENVOLVIMENTO 8](#_Toc174473308)

#### 2.1 HTML .....................................................................................................................8

[2.2 CSS 9](#_Toc174473309)

[2.3.JAVASCRIPT. 10](#_Toc174473310)

2.4.PHP......................................................................................................................10

#### 2.5.JAVA ....................................................................................................................11

#### 2.6..BOOTSTRAP ......................................................................................................12

#### 2.7.BR MODELO WEB ..............................................................................................13

[2.8 MYSQL WORKBENCH. 14](#_Toc174473312)

#### 2.9. LUCIDCHART .....................................................................................................16

#### 2.10. ANALISE SWOT................................................................................................18

#### 2.11. MODELO CANVAS ...........................................................................................20

#### 2.12.PHPMYADMIN....................................................................................................22

[3.CONSIDERAÇÕES FINAIS 24](#_Toc174473313)

[4.REFERÊNCIAS 25](#_Toc174473314)

**LISTA DE FIGURAS**

FIGURA 1 - LOGOTIPO HTML 5..................................................................................8

[FIGURA 2 - LOGOTIPO CSS 5.....................................................................................9](#_Toc174473306)

[FIGURA 3 - LOGOTIPO JAVASCRIPT...................................................................](#_Toc174473307)....10

#### FIGURA 4 - LOGOTIPO PHP......................................................................................10

#### FIGURA 5 - LOGOTIPO JAVA....................................................................................11

#### FIGURA 6 - LOGOTIPO BOOTSTRAP.......................................................................12

#### FIGURA 7 - LOGOTIPO BR MODELO WEB ..............................................................13

FIGURA 8 - MODELO CONCEITUAL DO BANCO DE DADOS..................................13

##### FIGURA 9 - LOGOTIPO MYSQL WORKBENCH........................................................14

##### FIGURA 10 - MODELO LOGICO BANCO DE DADOS...............................................15

[FIGURA 11 - LOGOTIPO LUCICHART...............................................................](#_Toc174473308)........16

#### FIGURA 12 - CASO DE USO (UML) ...........................................................................17

##### FIGURA 13 - ANÁLISE SWOT....................................................................................18

[FIGURA 14 - ANÁLISE SWOT CRIAÇÃO PRÓPRIA.........................................](#_Toc174473308)........19

#### FIGURA 15 - MODELO CANVAS................................................................................20

##### FIGURA 16 - CANVAS DE CRIAÇÃO PRÓPRIA........................................................21

[FIGURA 17- LOGOTIPO PHPMYADMIN.........................................](#_Toc174473308)..........................22

# 1. INTRODUÇÃO

O relatório elaborado pela Google com parceria da Associação Brasileira

de Startups (Abstartups) aponta que a área de TI até 2025 haverá uma escassez de mais de 530 mil profissionais, sendo que a real demanda por novos talentos nesse período será de 800 mil, entretanto às oportunidades ofertadas no exterior são de extrema qualidade, no qual comparada com o Brasil são desanimadoras.

De acordo com o site Exame, 88% dos recém-formados em medicina não

souberam interpretar o resultado de uma mamografia, 78% erraram o diagnóstico de diabete, 60% demonstraram pouco conhecimento sobre doenças parasitárias e 40% não souberam fazer a suspeita de um caso de apendicite aguda. Com isso, se até profissionais tem esse tipo de dificuldade, o déficit da população brasileira relacionado a saúde deve ser completamente demasiado. A partir disso, o projeto foi pensado e elaborado.

Uma das dores para ser solucionadas por este projeto é a grande dificuldade que as pessoas enfrentam quando vão em uma consulta médica e precisam realizar exames de sangue em clínicas, hospitais e postos de saúde, onde o resultado acaba sendo uma dificuldade de compreensão para as pessoas. A solução possível seria um aplicativo que tem por finalidade proporcionar

a simplificação de termos em exames laboratoriais, trazendo juntamente benefícios como, scanner, sistema de alerta referente a alterações no exame, transmissão de contextos dos problemas (doenças) no exame, sugestão de melhorias e bem-estar.

Este trabalho tem como norte o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável Saúde e Bem-Estar (ODS 3), Educação de Qualidade (ODS 4) da Agenda 2030, (ONU, 2015) colaborando assim para a compreensão de exames e em consequência uma melhor qualidade de vida e mais informações sobre saúde para as pessoas.

.

#### Problema

Os problemas definidos para este projeto foram:

* Levar à população o conhecimento sobre os termos técnicos utilizados nos exames de sangue;
* Mostrar a importância e o significado de cada termo associado a exames laboratoriais de sangue;
* Recomendações para a população sobre medidas preventivas para ter uma melhoria de qualidade de vida com a mudança alimentares e prevenções a doenças.

#### 1.2 Hipóteses

As hipóteses encontradas neste projeto são:

* Um site que busque termos técnicos da área medicinal e que traduza as informações para o conhecimento comum do usuário;
* Melhoria da compreensão dos resultados de exames de sangue por parte do usuário;
* Incentivo e Conscientização a bom hábitos, cuidar e prevenir a saúde, buscando melhorias de prevenção e tratamento para doenças;

* Sugerir um melhor estilo de vida através dos resultados dos exames e das dicas sugeridas pelos profissionais;
* Estímulo para a mudança alimentar e física do estilo de vida da pessoa com foco mais voltada a saúde;

* Através do site será possível um incentivo à educação e informações para busca de conhecimentos dos termos médicos;

#### 1.3 Justificativa

A justificativa para a realização do projeto foi nas dores de muitas pessoas que não compreendem os resultados de exames laboratoriais. Uma grande parte da população não entende um hemograma.

#### 1.4 Objetivos

Os objetivos dessa pesquisa estarão divididos em geral e específicos como definidos a seguir:

* Promover o entendimento e conhecimento referente a relação dos resultados de exames sangue trazendo clareza, compreensão, esclarecendo dúvidas, proporcionando uma melhoria do estilo de vida e bem-estar, prevenção e cuidados com a saúde.

##### 1.4.1 Geral

O site tem como objetivo geral, promover e a amparar e auxiliar o usuário no entendimento pratico das áreas da saúde.

##### 1.4.2 Específicos

Objetivo de esclarecer e trazer um melhor conhecimento referente a termos utilizados em um exame de sangue trazendo a compreensão para o usuário para futuramente ele mudar seus hábitos buscando uma qualidade de vida melhor com uma boa alimentação e práticas de exercícios físicos.

#### 1.5 Metodologia

O trabalho de conclusão de curso (TCC) contará com o método de pesquisa qualitativa, que utilizará técnicas de coleta de dados através de formulários com questões online simples com fáceis respostas para melhor compreensão e conhecimento focado na melhoria da eficiência e rendimento no atendimento do site. As linguagens de programação utilizadas foram HTML, CSS, Java Script, PHP, Java e como Frameworks Bootstrap e Um Banco de dados integrado com as informações de cada peculiaridade.

Segundo Marina de Andrade Marconi e Eva Maria Lakatos, que juntas escreveram um livro sobre pesquisa científica, elaboraram uma definição para metodologia. As autoras afirmam que:

“A Metodologia é o tópico do projeto de pesquisa que abrange maior número de itens”. O método de pesquisa utilizado é o qualitativo, apoiando-se em técnicas de coleta de dados, também quantitativas. De acordo com Neves (1996, p.01), a pesquisa qualitativa não busca enumerar ou medir eventos. Ela serve para obter dados descritivos que expressam os sentidos dos fenômenos. O estudo foi desenvolvido a partir de:

1. Pesquisa bibliográfica: Os conceitos analisados foram: “Meios de comunicação como extensão do homem”, “Cibercultura”, “Webjornalismo” e “Reposicionamento”, “Migração do audiovisual para internet”, “Mídias sociais e cultura participativa” e “Convergência Midiática”. Os principais autores que contribuíram com o trabalho foram: MCLUHAN, CASTELLS, JENKINS, RECUERO, ANDERSON, LÉVY e SODRÉ.
2. Pesquisa com questionários online: feita com questionários formulados com questões fechadas e abertas, de natureza exploratória. A técnica quantitativa, que envolveu matemática e estatística, permitiu mensurar e testar as hipóteses. A aplicação de dois questionários, através do Google Docs nos meses de setembro e outubro.
3. Pesquisa documental: análise da concorrência feita a partir da análise de sites, jornais e revistas

# 2. DESENVOLVIMENTO

O site tem uma interface intuitiva, com cores voltadas área da saúde, como

vermelho, branco e verde, entre outros, que busca ser fácil de acessar e de interagir, gerando compreensão de termos e conceitos para as classes mais necessitadas, e promovendo a educação e conhecimento a respeito dos exames de sangue conforme os resultados obtidos, e melhor estilo de vida com mudanças dos hábitos alimentares e o incentivo a práticas de exercícios físicos.

#### 2.1 HTML

Figura 1- Logotipo HTML 5



Fonte: Wikipédia

É uma linguagem consiste em uma estrutura hierárquica que se utiliza de

tags para indicar seu formato de conteúdo, muito utilizada para criação de página da web, ela define elaboração e a estrutura do layout do site, permitindo ser interpretada por browser ou navegadores que exibam seu conteúdo de forma clara e objetiva.

### 2.2 CSS

Figura 2 - Logotipo CSS 5



Fonte: Wikipédia

É uma linguagem para estilizar e embelezar o conteúdo escritos de um site adicionando imagens ou mudando cores e formatos, deixando a visualização mais harmoniosa e bonita e agradável de ser ver.

**2.3 JAVASCRIPT**

Figura 3 - Logotipo Java Script



Fonte: Stock. Adobe

É uma linguagem de programação versátil e de alto nível com o objetivo de

tornar a programação e processos mais compreensíveis, permitindo desenvolver e implementar aplicações e animações da web tornando mais simples de serem realizadas.

### 2.4 PHP

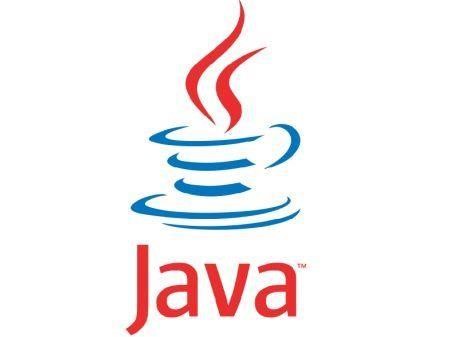
Figura 4 - Logotipo PHP

Fonte: Wikipédia

É uma linguagem de programação dinâmica com código aberto e de aprendizagem simples, utilizada para uma comunicação mais ágil com o banco de dados de grande porte suportando altos nível informações e responsável pela conexão com servidores web.

#### 2.5 JAVA

Figura 5 - Logotipo JAVA



Fonte: Stock. Adobe

É uma linguagem segura e versátil e de alto nível orientada a objeto e de fácil compreensão tendo seu código formado por classes, com uma ferramenta de suporte de alta qualidade com compiladores e interpretes. Sendo muito utilizada para criação de jogos em dispositivos.

#### 2.6 BOOTSTRAP

Figura 6 - Logotipo Bootstrap



Fonte: Getbootstrap

É framework de código aberto gratuito com recursos responsivos rápidos e

simples compatível com todos navegadores modernos sendo utilizado para criação sites.

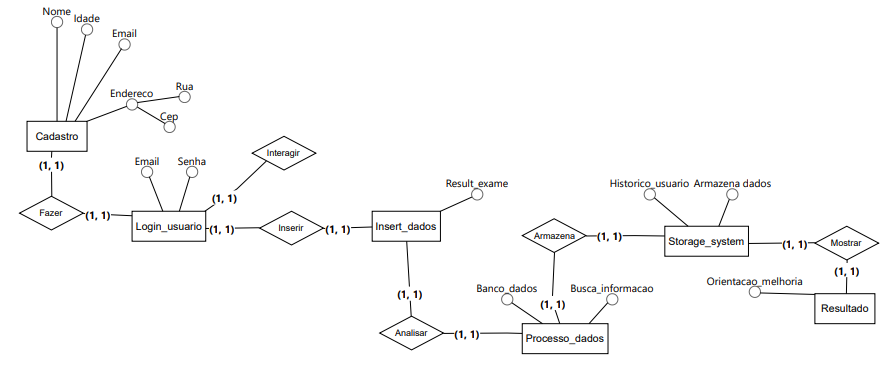
#### 2.7 BR MODELO WEB

Figura 7 - Logotipo BR Modelo Web



Fonte: Brmodeloweb

Figura 8- Modelo conceitual do banco de dados



Fonte: Elaborado pelos autores (2024)

É uma ferramenta online open Source gratuita de fácil compreensão e

utilização, usada para a modelagem do banco de dados relacionais.

### 2.8 MYSQL WORKBENCH

Figura 9 - Logotipo MySQL Workbench



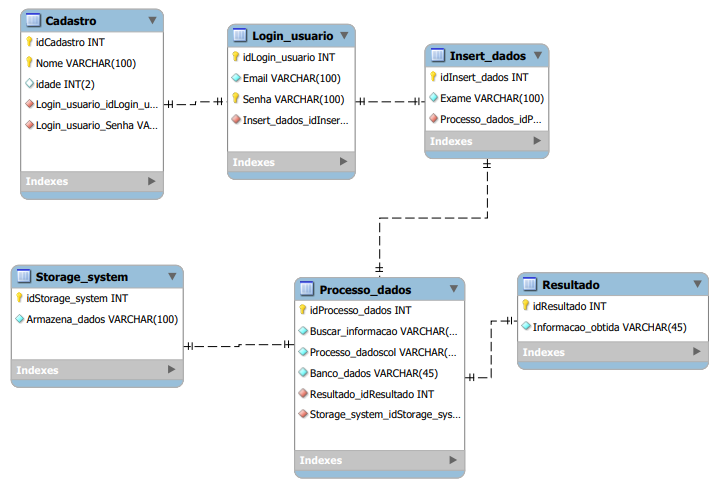
Fonte: mysql.com

É uma ferramenta sem complexidade unificada e visual para criação, com

uma variação de formatos utilizados para modelagem, organização, produtividade e administração do banco de dados.

Figura 10 – Modelo logico do banco de dados

MER, ou Modelo Entidade-Relacionamento define “entidades” (como tabelas em um banco de dados) que representam coisas ou objetos importantes, e “relacionamentos” que mostram como essas entidades interagem entre si.  É uma ferramenta útil para planejar e entender bancos de dados antes de construí-los.



Fonte: Elaborado pelos autores (2024)

#### 2.9 LUCIDCHART

Figura 11 - Logotipo LucidChart

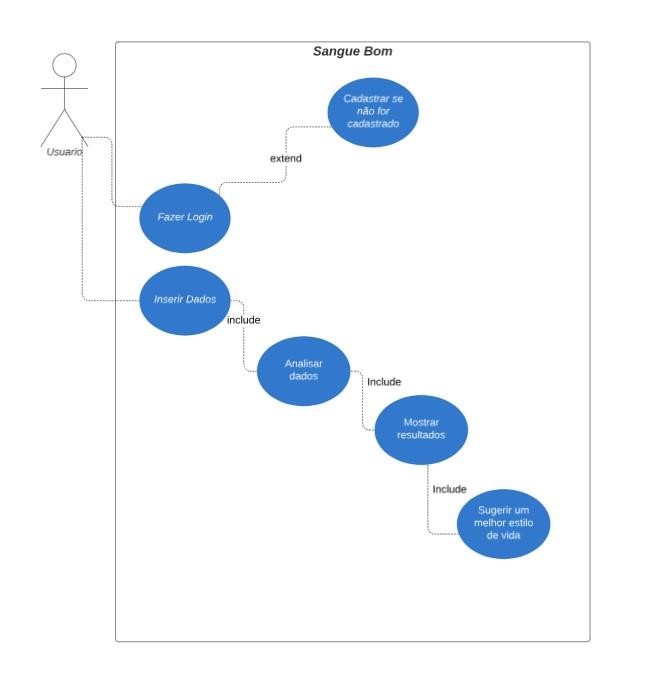


Fonte: lucid.app

É uma ferramenta de fácil utilização para criação e visualização de processos da estrutura organizacional através da diagramação tornando-os mais fáceis e compreensíveis.

Figura 12: Caso de Uso (UML)

O caso de uso (UML) é a representação do sistema visualmente, documento interativo que descreve as etapas do processo de um software.



Fonte: Elaborado pelos autores (2024)

#### 2.10 ANALISE SWOT

Analise de Swot tem com objetivo identificar os pontos a melhorar e os fortes levando a organização melhor plano de negócio.

Figura 13: ANALISE SWOT



Fonte: Wikipédia

Uma ferramenta de estratégia que é utilizada para investigar o processo

organizacional da organização a onde seja inserida, com objetivo de auxiliar o plano de ação ajudando entender a atual situação da empresa contribuindo com as tomadas de decisão.

Figura 14: Análise SWOT

#### 

Fonte: Elaborado pelos autores (2024)

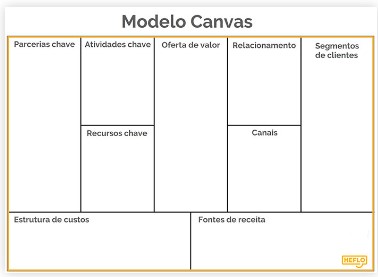
#### 

#### 2.11 MODELO CANVAS

F

igura 15:

MODELO CANVAS

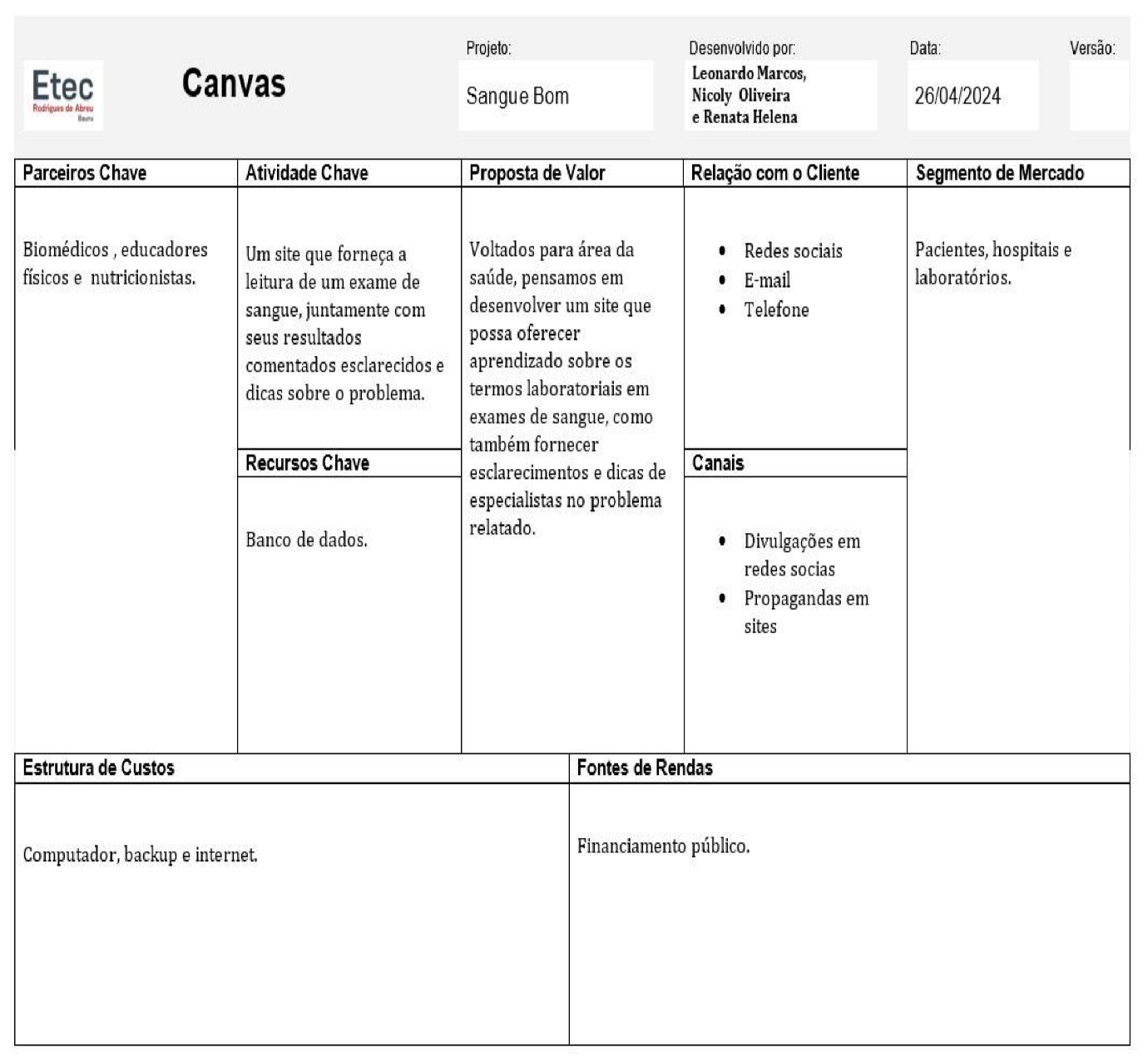


Fonte: Simdistribuidora

É ferramenta estratégica de planejamento para visualizar e avaliar o

modelo de negócio e analisar a visibilidade e falhas organizacionais e possíveis investimentos futuros e determinar qual melhores seguimentos de mercado seguir.

Figura 16: CANVAS



Fonte: Elaborado pelos autores (2024).

#### 2.12 PHPMYADMIN

Figura 17: PHPMYADMIN



Fonte: phpmyadmin.net

É software com código flexível e estável escrito em php para gerenciamento

e administração do banco de dados através de comandos MySQL ou SQL.

CREATE DATABASE Sangue\_bom;

CREATE TABLE  Cadastro (

cpf varchar(11),

nome varchar(100) NOT NULL,

idade  int(2) NOT NULL,

email varchar(100)  NULL,

senha varchar(12) NULL

);

CREATE TABLE Insert\_dados (

Result\_Exame varchar(100) DEFAULT NULL

) ;

CREATE TABLE Login\_usuario (

email varchar(100) NOT NULL,

senha varchar (12) DEFAULT NULL

);

CREATE TABLE Processo\_dados (

Buscar\_informacao varchar(200) DEFAULT NULL,

Banco\_dados varchar(100) DEFAULT NULL

);

CREATE TABLE Resultado (

Mostrar\_resultados varchar(100) DEFAULT NULL

CREATE TABLE Storage (

Armazena\_dados varchar(100) DEFAULT NULL,

Historico\_usuario text DEFAULT NULL

);

# 3.CONSIDERAÇÕES FINAIS

Os avanços da tecnologia no mundo, e principalmente no Brasil, diversas

coisas foram ficando fáceis para uma parcela da população, como os jovens, suas situações do cotidiano foram facilitadas, entretanto, há uma porcentagem que ainda tem a dificuldade nesse meio tecnológico. Em 2022 chegou a 87,2% o percentual da população brasileira que usa internet, mas as partes adultas e idosas ainda possuem uma dificuldade nesse quesito

# 4.REFERÊNCIAS

Disponível em: [Https: // g1. Globo.com/trabalho-ecarreira/noticia/2023/05/31/brasiltera-deficit-de-530-mil-profissionais-de-tecnologiaate-2025-mostra-estudo-dogoogle.ghtml](https://g1.globo.com/trabalho-e-carreira/noticia/2023/05/31/brasil-tera-deficit-de-530-mil-profissionais-de-tecnologia-ate-2025-mostra-estudo-do-google.ghtml)  ONU. Acesso em: 15 mar. 2024.

EXAME. 88% dos médicos recém-formados não sabem ler uma mamografia Disponível em: https://exame.com/brasil/88-dos-recem-formados-naosabeminterpretar-uma-mamografia/

Acesso em: 22 mar. 2024

FREBRABAN TECH: Quase 90% dos brasileiros usam internet

Disponível em: https://febrabantech.febraban.org.br/temas/inovacao/quase-90dosbrasileiros-usam-internet

Acesso em 05 abr. 2024

REGRAS PARA TCC: Metodologia de pesquisa científica: como fazer em 6 passos Disponível em: https://regrasparatcc.com.br/primeiros-passos/metodologiadepesquisa-cientifica/ Acesso em 05 abr. 2024

Disponível em: [https://w2websites.com/glossario/o-que-e-html-hypertext-markup-language/ A](https://w2websites.com/glossario/o-que-e-html-hypertext-markup-language/)cesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-javascript>

Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-php/>

Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://aws.amazon.com/pt/what-is/java/>

Acesso em: 05 de junho 2024

Disponível em: <https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_get_started.asp>Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://www.brmodeloweb.com/lang/pt-br/index.html>

Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://www.mysql.com/products/workbench/>

Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: [https://www.lucidchart.com/pages/ a](https://www.lucidchart.com/pages/)cessado em: 05 de junho de 2024

Disponível em: <https://fgvjr.com/blog/o-que-e-analise-swot-e-qual-a-sua-importancia>Acesso em: 05 de junho de 2024

Disponível em: https://sebraepr.com.br/canvas-como-estruturar-seu-modelo-denegocios/ Acesso em: 05 de junho de 2024.